

Návrh na celoslovenskú ligu klubov

Marek Sobolič

14. decembra 2008

1 Formát ligy

1.1 Zloženie tímu

- hráči tímu musia mať platnú licenciu SFP, byť z jedného klubu, prípadne na hosťovaní.
- každý klub má právo postaviť max. 2 tímy
- súpiska tímu musí byť oznámená organizátorovi ligy do určitého termínu, nie je možné prestupovať,
- počet hráčov tímu je neobmedzený, minimum sú 3 hráči,
- zloženie tímu sa ďalej nesmie meniť, výnimkou je nový člen v klube.

1.2 Zápas

- zápas pozostáva z 3 duelov:
 - triplet = za výhru je 1 bod
 - dublet = za výhru je 1 bod
 - single = za výhru je 1 bod
- začína sa hrať triplet, po ňom paralelne single a dublet,
- zápas sa potom vyhodnotí na základe získaných bodov, na víťazstvo stačí tímu vyhrať hociktoré dva zápasy,
- na dublet a single nemusia nastúpiť hráči, ktorý hrali triplet, ale musí ich mať daný tím na súpiske,
- za vyhraný zápas je 1 bod, za prehru je 0 bodov, do celkového hodnotenia,
- pred začiatkom zápasu tímy pripravujú súpisky, nehrajú sa podľa postavenia v rebríčku,
- pri dvojiciach a trojiciach je dovolené 1 striedanie.

1.3 Rozlosovanie a systém hry

- po prihlásení tímov sa zistí počet a ak je počet nahlásených tímov min. 8, rozlosujú sa do jednotlivých skupín,
- skupiny by mali byť aspoň 4-členné a mal by sa brať ohľad na následné KO,
- pri losovaní sa nebude brať ohľad na nasadenie,
- losovanie prebehne zoradením tímov a následným výberom do skupín s dôrazom, aby v skupinovej fáze na seba nenarazili 2 tímy z jedného klubu,

- o poradí v skupine bude rozhodovať počet získaných bodov¹, vzájomný zápas², skóre zo vzájomného zápasu³, celkové skóre⁴
- ak nastane prípad, že pred semifinále sú v hre ešte 2 tími z jedného klubu, tak svoj semifinálový zápas odohrajú proti sebe.

1.4 Hrací plán

- STK navrhne 2 hracie termíny, jeden na jar, druhý na jeseň,
- v prípade záujmu môže byť prvé kolo mimo BA,
- na jarnom termíne, bude sa jednať o víkend sa v sobotu odohrajú zápasy 1.kola skupín,
- na jesennom termíne sa odohrajú zápasy 2.kola skupín KO,
- časový limit je 45 min. + 2 nahodenia pre triplet a dublet, 30 min. + 2 nahodenia pre single,
- kompletný hrací systém a plán navrhne a zverejní STK pred začiatkom ligy.

1.5 Modelová situácia

Počet hráčov	Klub	Môže	Asi postaví
27	Slopak	2	2
24	CAP	2	2
22	Premier	2	2
14	Prásk	2	1
13	Univerzum	2	1
13	Guliver	2	2
10	KPPS	2	1
9	P.A.F.	2	1
6	T-RPAK	2	1
5	Sepek	1	0
4	Spiders	1	1
1	PDT	0	0
	spolu:	20	14

Z nasledujúcej tabuľky vyplýva momentálna situácia v kluboch. Ak by sa prihlásilo 14 tímov, tak by sa dali hrať:

- dve 4-štvorčlenné a dve 3-členné skupiny každý s každým (dvojkolovo), následne by dvaja postupovali do KO,
- dve 7-členné skupiny každý s každým(jednokolovo), následne by postupovali dvaja do KO.

¹Počet získaných bodov = body za vyhrané zápasy, nie získané v dueloch

²Vzájomný zápas = body za jednotlivé duely (3:0, 2:1, 1:2, 0:3)

³Skóre zo vzájomného zápasu = súčet skóre z jednotlivých duelov napr.: triplet(13:12) + dublet(10:12) + single(13:0) = 36:24 rozdiel +12

⁴skóre zo všetkých zápasov