

Návrh na zmenu dokumentov ŠTK

Klasifikačný poriadok SFP

Navrhovateľ

Motivácia-odôvodnenie

V roku 2024 sa zmenil herný systém MSR, ktorý bol nahradený jednoduchším systémom, ktorý reflektuje trend z medzinárodných súťaží. Aktuálne sa na MSR nepoužíva nasadzovanie do turnaja. Navrhujeme nepoužívať súčasný systém nasadzovania do turnaja aj pri bežných turnajoch, aby boli hráči potenciálne konfrontovaní aj so silnejšími súpermi už od prvého kola.

Aktuálne znenie dokumentu

Nasadzovanie do turnaja

Nasadzovať sa musí do každého typu turnaja. Nasadenie tímu je platné iba pre tímy, ktoré sa zaregistrujú na turnaj do termínu daného organizátorom.

Štartovacia listina

Štartovacia listina je konečný zoznam tímov, ktoré budú hrať daný turnaj. Poradie tímov na štartovacej listine závisí od:

- koeficientu nasadenia
- divokej karty
- typu turnaja

Koeficient nasadenia

Koeficient nasadenia tímu na štartovacej listine určujú dva hlavné faktory rebríčka SFP:

- body hráčov v tíme
- poradie hráčov v tíme

Rebríček SFP pozostáva zo všetkých hráčov SFP, je dostupný na portal.sfp.sk v sekcii **Rebríček SFP**, kde je nutné kliknúť na aktuálny rok. Napr. <https://portal.sfp.sk/leader/show/2020>

Z oboch hodnôt je potrebné urobiť priemer a následne ich predeliť:

(Priemer bodov) / (Priemer poradia)

Výsledný koeficient zaokrúhlený na 3 desinné miesta určuje nasadenie tímu. Tímy sa na štartovacej listine zoradia zostupne (od najväčšieho po najmenší) práve podľa koeficientu.

Hráči bez licencie SFP dostávajú počet bodov rovný nule a poradie rovné počtu licencovaných hráčov SFP plus jeden.

Príklad: Turnaj trojíc, výpočet a porovnanie dvoch tímov.

Divoká karta

Väčšiny turnajov SFP sa môžu zúčastniť aj hráči zo zahraničia, ktorí môžu byť kvalitatívne lepší ako domáci. Aby sa predišlo stretu dobrých tímov v počiatočnej fáze turnaja, je možnosť zahraničným tímom udeliť tzv. divokú kartu.

Divoká karta posúva tím na predné miesto štartovej listiny, ešte pred tímy s najlepším koeficientom. Celá štartovacia listina sa posunie smerom dole o toľko miest, koľko tímov dostane divokú kartu.

Udelenie divokej karty je vecou organizátora po diskusii z hlavným rozhodcom turnaja.

Typ turnaja

Nasadenie tímu závisí aj od typu turnaja, resp. herného systému, ktorým sa turnaj bude hrať.

Švajčiar / Swiss systém

Pri hracom systéme Švajčiar / Swiss systém je potrebné nasadiť tímu do prvého kola. Nasadzuje sa iba prvá polovica štartovej listiny. Tímy zo spodnej polovice štartovej listiny budú náhodne naložované tímom z hornej polovice.

Ak je počet tímov nepárny, tak zaradíme na prvé miesto štartovej listiny fiktívny tím (tzv. PAUZA) a až potom rozdelíme štartovaciu listinu na dve polovice. Následne ako prvý krok vylosujeme jeden tím zo spodnej polovice, ktorý nebude hrať prvé kolo, čiže bude "hrať" proti tímu PAUZA.

Pri použití portálu a programu SPORT nie je nutné pridávať tím PAUZA, pri nepárnom počte tímov.

Počet kôl, počet postupujúcich je súčasťou [dokumentu](#), podľa ktorého sa organizujú turnaje.

Príklad: Nasadenie tímov pri nepárnom počte

Skupiny každý s každým

Pri skupinách je potrebné rozdeliť štartovaciu listinu do tzv. košov. Ich počet je závislý od počtu tímov v jednej skupine. Zo skupín vždy postupujú prvé dva tímy, tzn. prvé dva koše je potrebné nasadiť priamo (napr. Skupina A: 1+8, Skupina B: 2+7...). Ostatné tímy treba rozdeliť do košov. Do každej skupiny dolosujem práve jeden tím z daného koša.

Pri použití portálu a programu SPORT nie je nutné rozdeľovať tímy do košov, iba v prípade zmien pri rannej registrácii, je nutná uprava nasadenia v programe.

Počet skupín, typ skupín, počet postupujúcich je súčasťou [dokumentu](#), podľa ktorého sa organizujú turnaje.

Príklad: Nasadenie tímov do skupín

Skupiny na dve prehry

Pri KO systéme je nutné nasadiť všetkých hráčov štartovacej listiny. Program SPORT si nasadí automaticky prihlásené tímy.

KO systémy

Pri KO systéme je nutné nasadiť všetkých hráčov štartovacej listiny. Systém predpokladá, že finále budú hrať prvé dva najvyššie nasadené tímy.

Nové znenie

Nasadzovanie do prvého kola turnaja

Nasadzovať sa musí do každého typu turnaja. Nasadené sú štyri tímy s najvyšším koeficientom nasadenia a minuloročný víťazný tím daného turnaja (pokiaľ príde v rovnakom zložení ako vyhral v predošlom roku). Organizátor turnaja má právo udeliť divokú kartu. Tím alebo tímy s divokou kartou sú tiež medzi nasadenými tímami. Nasadenie tímu je platné iba pre tímy, ktoré sa zaregistrujú na turnaj do termínu daného organizátorom.

Štartová listina

Štartová listina je konečný zoznam tímov, ktoré budú hrať daný turnaj. Poradie tímov na štartovej listine závisí od:

- koeficientu nasadenia
- divokej karty
- typu turnaja

Koeficient nasadenia

Koeficient nasadenia tímu na štartovej listine určujú dva hlavné faktory rebríčka SFP:

- body hráčov v tíme
- poradie hráčov v tíme

Rebríček SFP pozostáva zo všetkých hráčov SFP, je dostupný na portal.sfp.sk v sekcii **Rebríček SFP**, kde je nutné kliknúť na aktuálny rok. Napr. <https://portal.sfp.sk/leader/show/2020>

Z oboch hodnôt je potrebné urobiť priemer a následne ich predeliť:

(Priemer bodov) / (Priemer poradia)

Výsledný koeficient zaokrúhlený na 3 desatinné miesta určuje nasadenie tímu. Tímy sa na štartovej listine zoradia zostupne (od najväčšieho po najmenší) práve podľa koeficientu.

Hráči bez licencie SFP dostávajú počet bodov rovný nule a poradie rovné počtu licencovaných hráčov SFP plus jeden.

Príklad: Turnaj trojíc, výpočet a porovnanie dvoch tímov.

Divoká karta

Väčšiny turnajov SFP sa môžu zúčastniť aj hráči zo zahraničia, ktorí môžu byť kvalitatívne lepší ako domáci. Aby sa predišlo stretu dobrých tímov v počiatočnej fáze turnaja, je možnosť zahraničným tímom udeliť tzv. divokú kartu.

Divoká karta posúva tím na predné miesto štartovej listiny, ešte pred tímy s najlepším koeficientom. Celá štartová listina sa posunie smerom dole o toľko miest, koľko tímov dostane divokú kartu.

Udelenie divokej karty je vecou organizátora po diskusii s hlavným rozhodcom turnaja.

Typ turnaja

Nasadenie tímu závisí aj od typu turnaja, resp. herného systému, ktorým sa turnaj bude hrať.

Švajčiar / Swiss systém

Pri hracom systéme Švajčiar / Swiss systém je potrebné nasadiť tímy do prvého kola. **Nasadené sú štyri tímy s najvyšším koeficientom nasadenia a minuloročný víťazný tím daného turnaja (pokiaľ príde v rovnakom zložení ako vyhral v predošlom roku). Organizátor turnaja má právo udeliť divokú kartu. Tím alebo tímy s divokou kartou sú tiež medzi nasadenými tímami. Rozlosovanie bude vykonané programom SPORT.**

Ak je počet tímov nepárny, tak zaradíme na prvé miesto štartovej listiny fiktívny tím (tzv. PAUZA) a až potom rozdelíme štartovú listinu na dve polovice. Následne ako prvý krok vylosujeme jeden tím zo spodnej polovice, ktorý nebude hrať prvé kolo, čiže bude "hrať" proti tímu PAUZA.

Pri použití portálu a programu SPORT nie je nutné pridávať tím PAUZA, pri nepárnom počte tímov.

Počet kôl, počet postupujúcich je súčasťou dokumentu, podľa ktorého sa organizujú turnaje.

Príklad: Nasadenie tímov pri nepárnom počte

Skupiny každý s každým

Pri skupinách je potrebné rozdeliť štartovú listinu do tzv. košov. Ich počet je závislý od počtu tímov v jednej skupine. Zo skupín vždy postupujú prvé dva tímy. ~~tzn. prvé dva koše je potrebné nasadiť priamo (napr. Skupina A: 1+8, Skupina B: 2+7...). Ostatné tímy treba rozdeliť do košov. Do každej skupiny dolosujem práve jeden tím z daného koša.~~

Nasadené sú štyri tímy s najvyšším koeficientom nasadenia a minuloročný víťazný tím daného turnaja (pokiaľ príde v rovnakom zložení ako vyhral v predošlom roku). Organizátor turnaja má právo udeliť divokú kartu. Tím alebo tímy s divokou kartou sú tiež medzi nasadenými tímami. Rozlosovanie bude vykonané programom SPORT.

Pri použití portálu a programu SPORT nie je nutné rozdeľovať tímy do košov, iba v prípade zmien pri rannej registrácii, je nutná úprava nasadenia v programe.

Počet skupín, typ skupín, počet postupujúcich je súčasťou dokumentu, podľa ktorého sa organizujú turnaje.

Príklad: Nasadenie tímov do skupín

Skupiny na dve prehry

~~Pri KO systéme je nutné nasadiť všetkých hráčov štartovej listiny. Program SPORT si nasadí automaticky prihlásené tímy.~~

~~Nasadené sú štyri tímy s najvyšším koeficientom nasadenia a minuloročný víťazný tím daného turnaja (pokiaľ príde v rovnakom zložení ako vyhral v predošlom roku). Organizátor turnaja má právo udeliť divokú kartu. Tím alebo tímy s divokou kartou sú tiež medzi nasadenými tímami. Rozlosovanie bude vykonané programom SPORT.~~

KO systémy

~~Pri KO systéme je nutné nasadiť všetkých hráčov štartovej listiny. Systém predpokladá, že finále budú hrať prvé dva najvyššie nasadené tímy.~~

~~Nasadené sú štyri tímy s najvyšším koeficientom nasadenia a minuloročný víťazný tím daného turnaja (pokiaľ príde v rovnakom zložení ako vyhral v predošlom roku). Organizátor turnaja má právo udeliť divokú kartu. Tím alebo tímy s divokou kartou sú tiež medzi nasadenými tímami. Rozlosovanie bude vykonané programom SPORT.~~