****

**CENTRUM TALENTOVANEJ MLÁDEŽE**

**Podmienky preskúšania podmienečne prijatých členov CTM v roku 2021**

**Zoznam podmienečne prijatých:**

Blahušiaková Michaela, kadet

Bohdanová Patrícia, espoir

Jursa Daniel, kadet

Karcolová Klára, espoir

Melušová Margarétka, espoir

Purgiňa Viktor, espoir

Žilinčár Dominik, minim

**Preskúšanie prebehne dňa 18. 6. 2021 od 16:00 hod. v areáli kaštieľa Kočovce**.

Pred preskúšaním je podmienkou, aby každý vyššie uvedený U23 zaslal na VV CTM (predsedkyňa: [petanque.univerzum@gmail.com](mailto:petanque.univerzum@gmail.com), s kópiou na podpredsedov: [saya.fratricova@gmail.com](mailto:saya.fratricova@gmail.com) a [jurajadler@gmail.com](mailto:jurajadler@gmail.com)) jedno video z kompletnej plasérskej časti a jedno video z kompletnej streleckej časti.

**PLASÉRSKA ČASŤ**

Nastavenie ateliérov je nasledovné:

Kruh o priemere 1 meter, do ktorého sa hádže a 4 kruhy, z ktorých sa hádže, vo vzdialenosti 6, 7, 8 a 9 metrov od začiatku cieľového kruhu.

Kategórie **KADET + MINIM** plasujú iba zo vzdialeností 6, 7 a 8 metrov.

Kategória **ESPOIRS** plasuje zo vzdialenosti 6, 7, 8 a 9 metrov.

|  |
| --- |
| https://lh4.googleusercontent.com/iBPN9R9kO-vXG257NrvrWFRRJuuJGennQcs5IiZ36w8zswfQGAIxOnW5Z7oGTvGAyVX-TbRJMWfe-rrCoBpMY-M4tlKm0Ex5nqniWQfRTdkrvhh6kF78x1UQMkPRGw |
| * situácia: kruh o priemere 1 meter, v strede košon * **úloha: naplasovať ku košonu, bez jeho posunutia mimo kruhu** * 0 bodov = plas mimo kruhu   3 b = plas 40 cm od košonu  9 b = plas 30 cm od košonu  15 b = plas 20 cm od košonu |
| https://lh6.googleusercontent.com/eCHCjrt-hKUtbn6eU7ZDcvPXld_hIUbU-vFpM6yilsM5vg6vDXgpwm1ly7iRsc8ZdkKfzRymTmWGtfPCGNkcdKWjO9UH8mbBPwh9epbng7ctYteSVpiG7yMy10nmhg |
| * situácia: kruh o priemere 1 meter, v strede košon, tmavá guľa umiestnená 50 cm od košonu, vpredu (= medzi kruhom odhodu a cieľovým kruhom) * **úloha: naplasovať ku košonu, bez jeho posunutia mimo kruhu, bez dotknutia sa tmavej gule** * 0 bodov = plas mimo kruhu   3 b = plas 40 cm od košonu  9 b = plas 30 cm od košonu  15 b = plas 20 cm od košonu |
| https://lh5.googleusercontent.com/hFZrlMQcw8jlcmrTIcUPfKR2KgmCiqyudkxn4rWSTCaA8HAQo66bNg_1efkEtTZ6eqwnT2Dh6ShOCHFBtx1rZ-Aw75veDXiJSY9gAx1fKJb4AUKNdei8Ocdgrph4YA |
| * situácia: kruh o priemere 1 meter, v strede košon; tmavá guľa č. 1 umiestnená 35 cm od košonu a 10 cm naľavo; tmavá guľa č. 2 umiestnená 50 cm od košonu a 10 cm napravo * **úloha: naplasovať ku košonu, bez jeho posunutia mimo kruhu, preplasovať obe tmavé gule** * 0 bodov = plas mimo kruhu   3 b = plas 40 cm od košonu  9 b = preplasovanie  15 b = preplasovanie bez dotyku tmavých gúľ |

Gule sa odstraňujú po každom odhode, aby východzia situácia bola vždy rovnaká a je povolené upraviť si miesto dopadu, ako tomu je v súlade s pravidlami pétanque.

**STRELECKÁ ČASŤ**

Ateliéry sa použijú tie isté, ale sa nastavenia v cieľovom kruhu sa menia, a to nasledovne:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| https://lh5.googleusercontent.com/I1kD-9HHku9N266xuyvf5Rr_7BjvefqtTplENnI4Mv1xj2ulvN8RcYzjM-NlXQOhvjpyzg2JiD0RovvuviZBx2FVyPwVdU64bJ1neWww9r0HKNFJLgbPWebT7ubPMw | https://lh5.googleusercontent.com/RrwQmQSV-qZ-O_LMiWIWMUxLhPbplmHcCJAAtWlRVqfebKm81-Cr8x856weQ3Bz5H7JAo2YLuOzhbxI28QJ563q2RQ8CHcaJojKJTjrgY79vh2E9tXnfhhYoKsV_vw | https://lh5.googleusercontent.com/qMKLfygidSnqlsiJcU1xRp8VHP_XgoXzN1VgjIlwO1A2jOT7-fr8LkWPvJmVVAVPNQMdOsH6QeT-sbHv7nyuS4dAaqhTu_tf9DqiHSG1ZEB8eSjTaH6j3q0V5EX_kw |
| vystreliť guľu | vystreliť strednú guľu | vystreliť košon |

Bodovanie je pri ateliéroch 1 a 3 nasledovné: 0 b = bez dotyku gule; 1 b = dotyk gule bez vystrelenia mimo kruhu; 3 b = vystrelenie strieľanej gule mimo kruhu, pričom strelecká guľa tiež opustí kruh; 5 b = vystrelenie strieľanej gule mimo kruhu, pričom strelecká guľa ostane v kruhu.

Bodovanie ateliéru 5: 0 b = bez dotyku košona; 3 b = dotyk košona bez vystrelenia mimo kruhu; 5 b = vystrelenie košona mimo kruhu.

Kategórie **KADET + MINIM** strieľajú iba zo vzdialeností 6 a 7 metrov a iba ateliéry č. 1, 3 a 5.

Kategória **ESPOIRS** strieľa zo vzdialenosti 6, 7, 8 a 9 metrov a všetky ateliéry.

Strelecká guľa nemusí dopadnúť dovnútra kruhu, avšak strieľaná guľa musí opustiť kruh.

**Po absolvovaní preskúšania VV CTM vyhodnotí výsledky.**