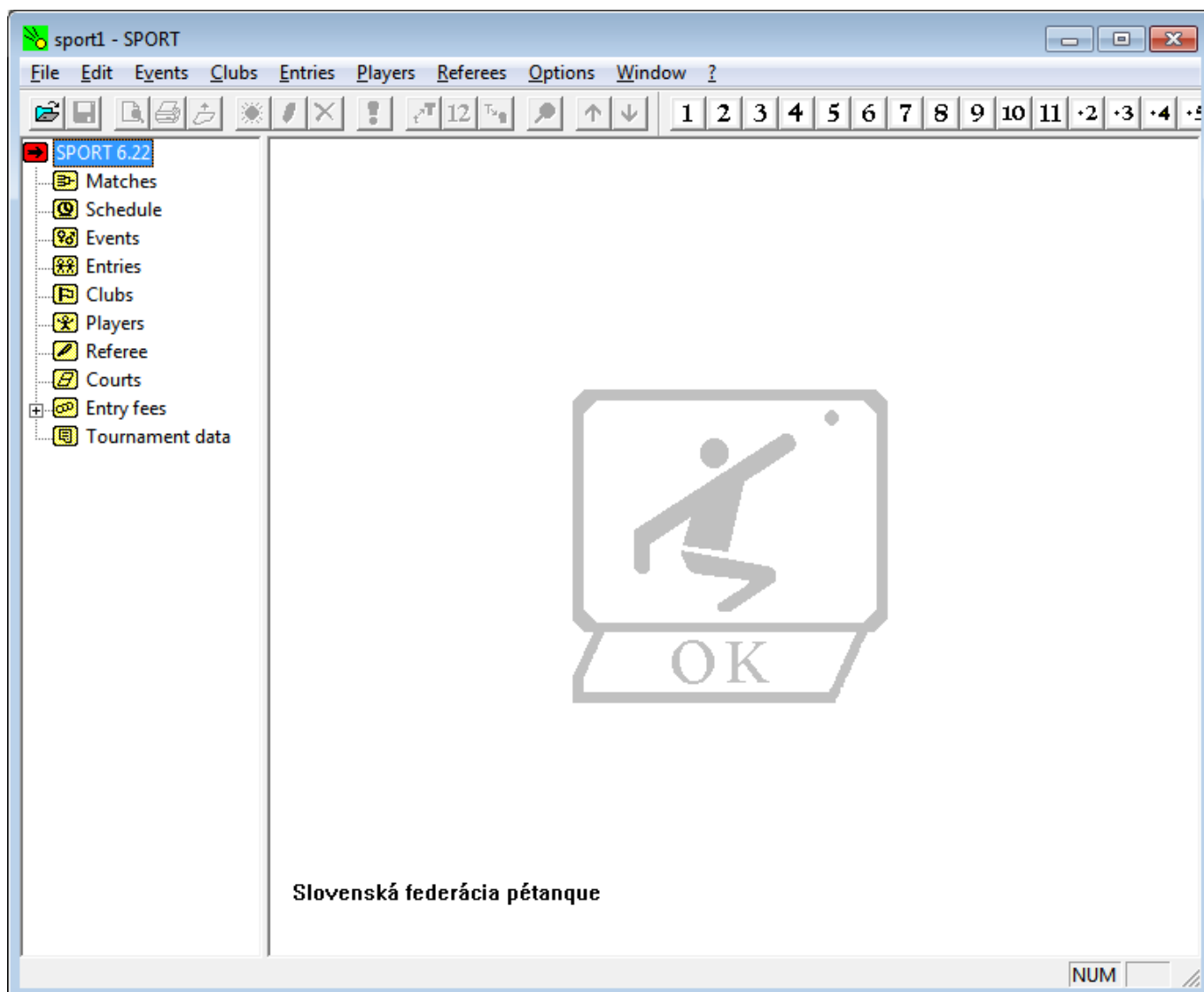


Program na správu turnaja

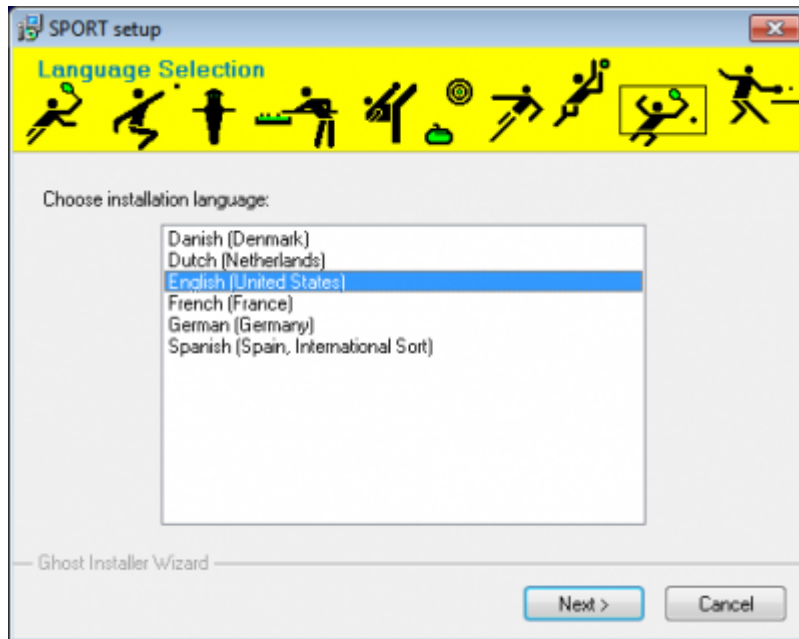
V nasledujúcom návode si predstavíme program [Sport Software](#) od Ottmar Kraemer-Fuhrmann.



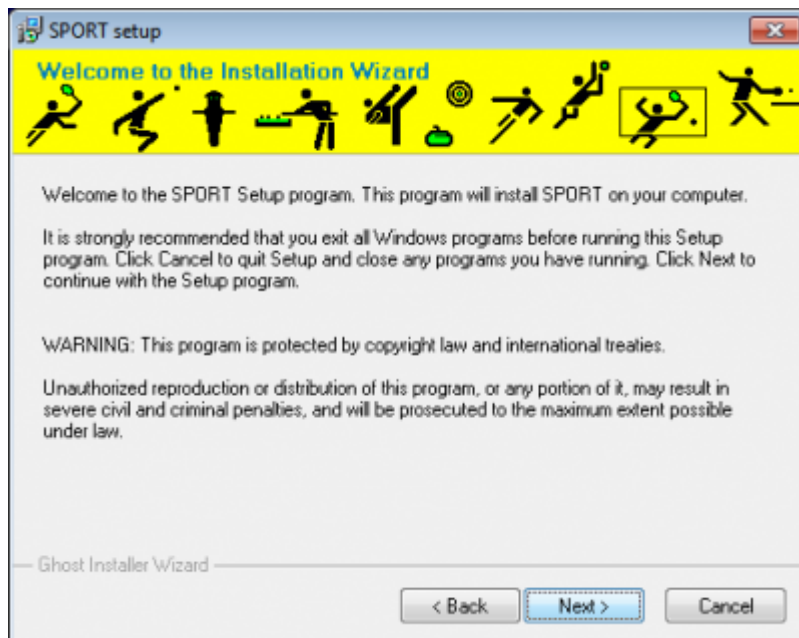
Inštalácia

Pre získanie inštalačných súborov a licencie SFP prosím kontaktujte predsedu ŠTK

Vybrať **English** a kliknúť na **Next**



Kliknúť na **Next**



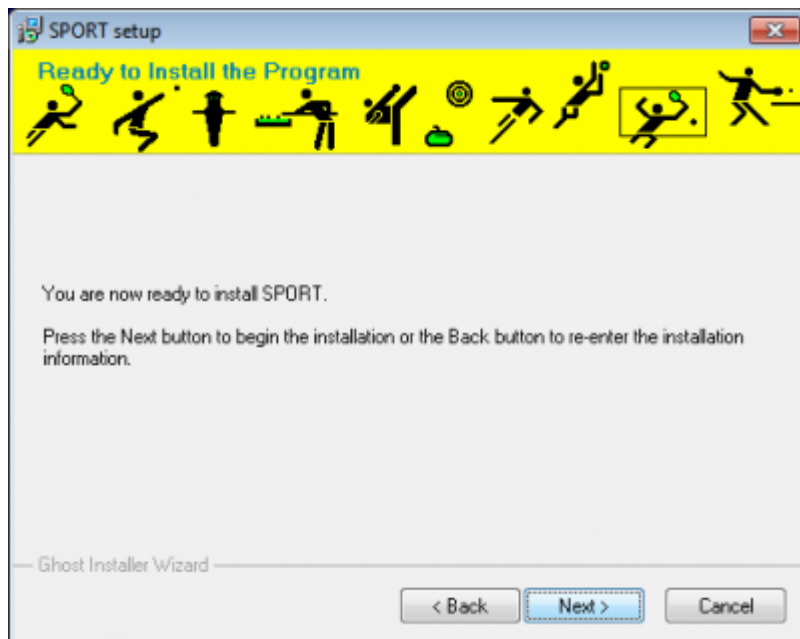
Vložiť inštaláčne heslo (súčasť emailu) a **Next**.



Vybrať inštaláčnú cestu (nie je nutné) a kliknúť na **Next**



Kliknúť na **Next**



Kliknúť na **Finish**

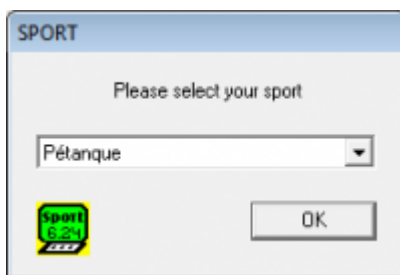


Prvé spustenie

Kliknúť na britskú vlajku



Vybrať šport **Pétanque**



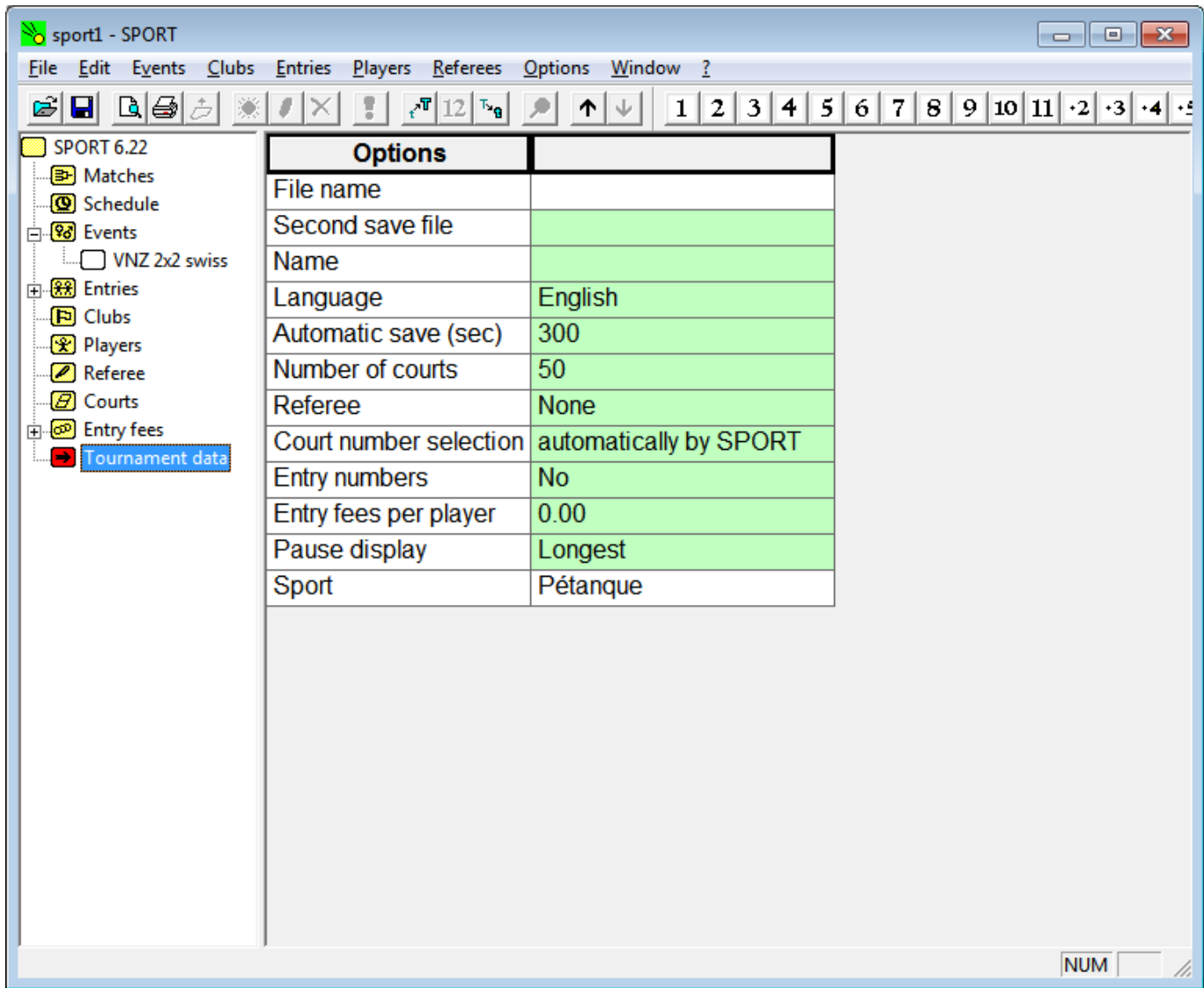
V prípade, že si program žiada licenčný kľúč, treba ho vložiť (súčasť emailu)

Úvodné nastavenia

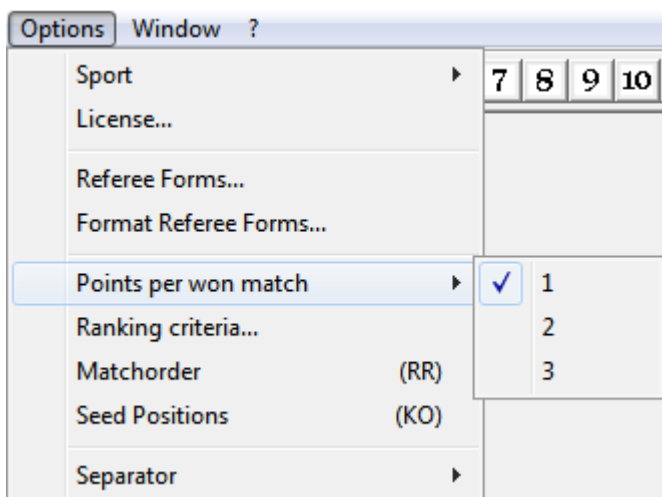
Tieto nastavenia sa robia iba raz a budú zachované počas ďalšieho používania programu.

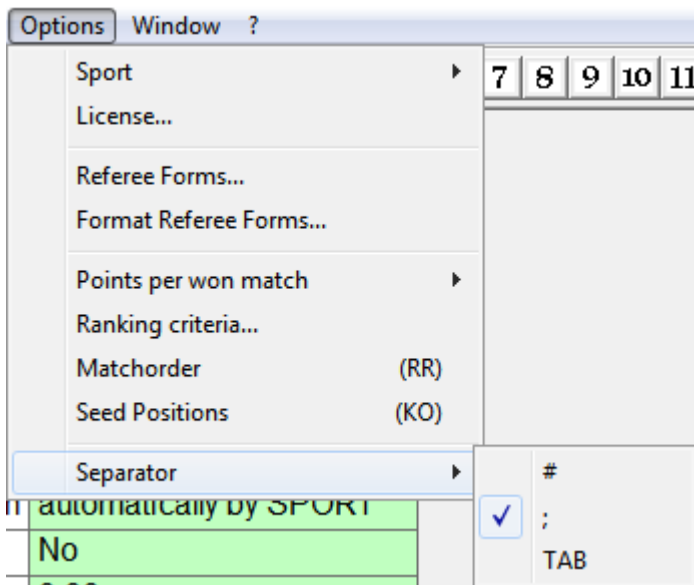
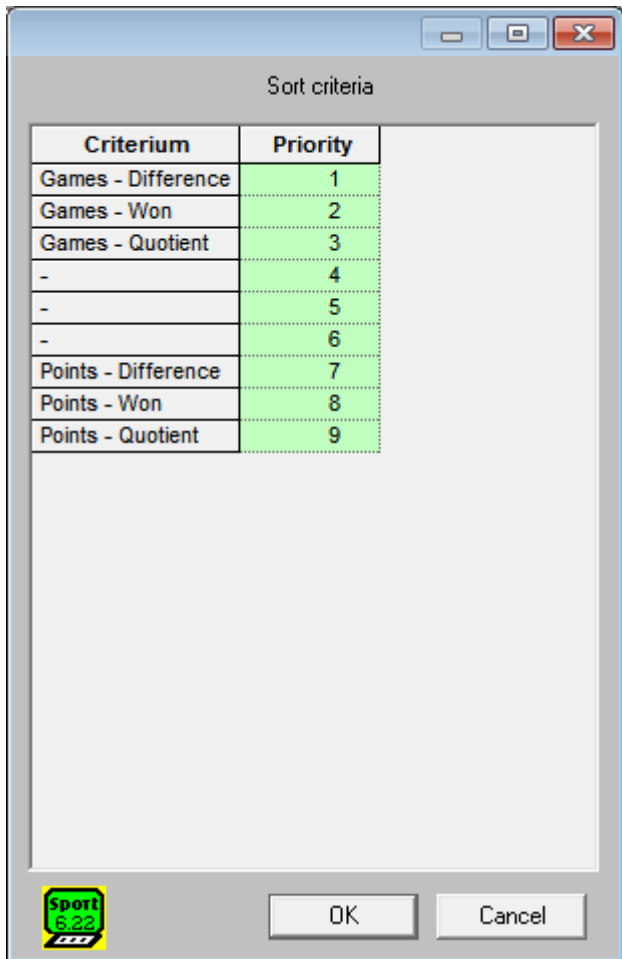
V ľavom panely najskôr nastavíme **Tournament data**:

- **Automatic save (sec): 300** = ako často si bude program automaticky ukladať dáta
- **Number of courts:** = celkový počet dostupných ihrísk (nemusí byť presný, lepšie viac)
- **Referee: None** = nepodstatný parameter
- **Court number selection: automatically by SPORT** = ihriská sa budú prideľovať náhodne
- **Entry numbers: No** = nepodstatný parameter
- **Entry fee per player: 0.00** = nepodstatný parameter
- **Pause display: Longest** = nepodstatný parameter
- **Sport: Pétanque**



Následne v hornom menu skontrolujeme/nastavíme **Points per won match**, **Ranking criteria** a **Separator**





Nastavenia sú hotové a budú zachované aj po vypnutí programu.

Vedenie turnaja

Budeme potrebovať nainštalovaný program SPORT a štartovú listinu hráčov z portal.sfp.sk.

Vytvorenie turnaja / Event

V menu vyberieme **Events** ⇒ **New...** a vyplníme:

- **Name:** = názov turnaja
- **Players per Entry:**
 - 1 = jednotlivci
 - 2 = dvojice
 - 3 = trojice
 - 4 = trojice s nahradnikom
- **Gender:** = pohlavie
 - Any = zmiešaný turnaj, netreba špecifikovať presne
- **Tournament system:** = systém turnaja
 - **Round Robin** = klasické skupiny každý s každým
 - Elimination system = KO/play-off
 - Super Melee = systém super melee (iba na nebodované turnaje)
 - **Swiss ladder system** = swiss/švajčiar
 - **Poule system** = skupiny na 2 prehry
 - Round system = systém podľa počtu kôl (nepoužívame)
- **Points per Game:**
 - **99** = špeciálna voľba pre turnaje hrané na limit, definuje, že turnaj môže skončiť rôznym výsledkom (nehrá sa na presný počet bodov)
- **Seed Mode (Elimination):** nasadenie do turnaja
 - Seed by strength = vždy použiť nasadenie na základe sily (informácie prídu z portálu)
- **Entry fee:** = štartovné
- **First Lane** = definovanie prvého ihriska
- **Last Lane** = definovanie posledného ihriska
- **Entries** = počet prihlásených tímov
- **State** = status turnaja

Dodatočné parametre pre SWISS

Event	
Name	SWISS
Players per entry	2
Gender	Any
Tournament system	Swiss ladder system
Points per Game	99
Seed Mode (Elimination)	Seed by strength
Entry fee	5.00
First Lane	1
Last Lane	24
Entries	0
State	Boarding
Number of rounds	3
Ranking mode	FBHN (Fine-Buchholznumber)
Score of byes	13:7

- **Number of rounds** = počet kôl swiss turnaja (pre turnaje SFP treba pozreť do tabuľky)

- **Ranking mode** = vždy používame FBHN (Fine-Buchholznumber)
- **Score of byes** = skóre pri kontumačnej výhre
 - 13:7 = používame štandardné skóre

Dodatočné parametre pre KO

Event	
Name	KO
Players per entry	2
Gender	Any
Tournament system	Elimination system
Points per Game	99
Seed Mode (Elimination)	Seed by strength
Entry fee	5.00
First Lane	1
Last Lane	24
Entries	0
State	Boarding
Elimination mode	Single Elimination
Play for 3. rank?	Yes

- **Elimination mode** = single pre štandardné KO, double pre dvojité KO
- **Play for 3.rank** = či sa bude hrať o 3.miesto

Dodatočné parametre pre SKUPINY KK

Event	
Name	SKUPINY KK
Players per entry	2
Gender	Any
Tournament system	Round-robin system
Points per Game	99
Seed Mode (Elimination)	Seed by strength
Entry fee	5.00
First Lane	1
Last Lane	24
Entries	0
State	Boarding
Number of Groups	8
Two rounds	No

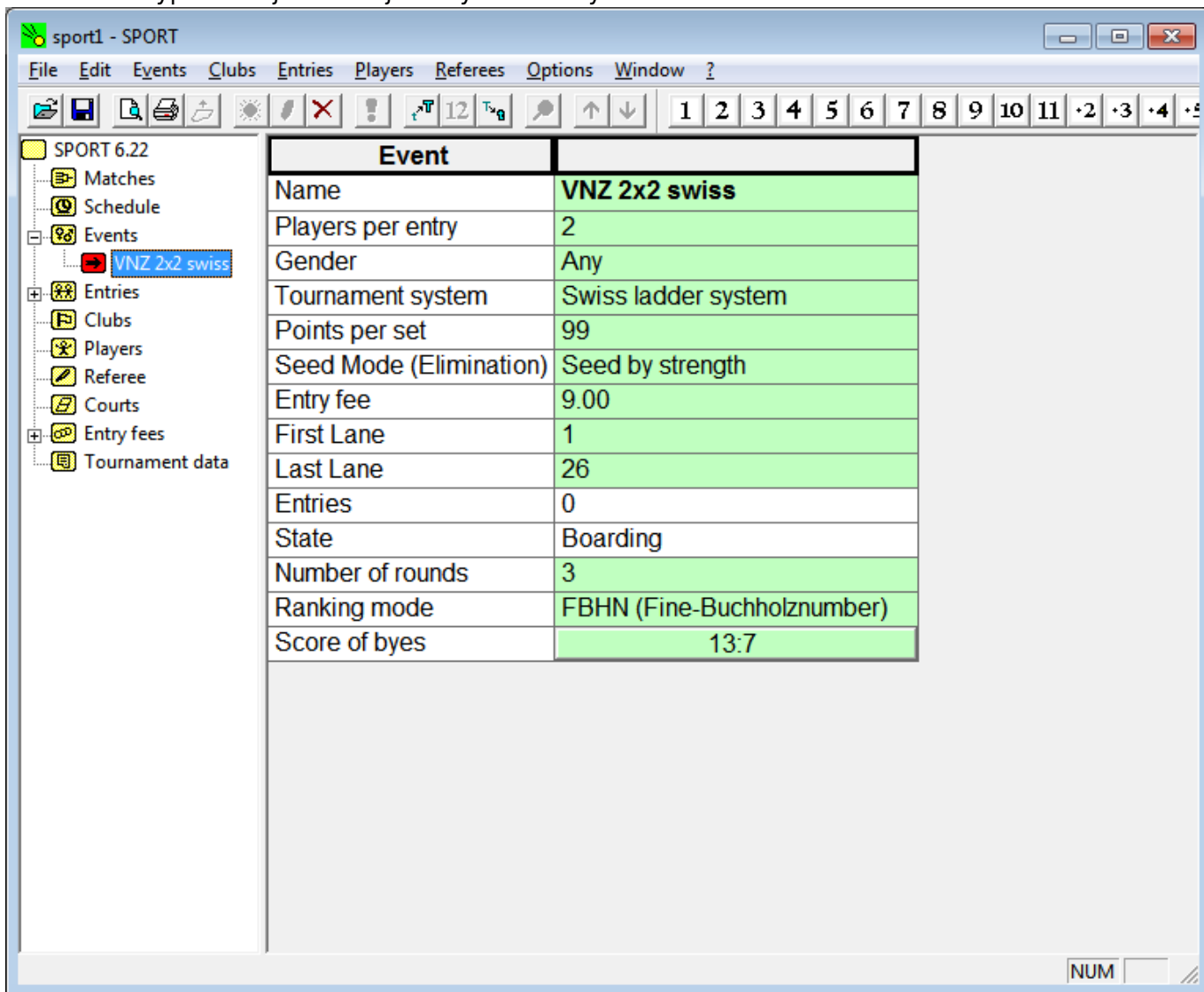
- **Number of Groups** = počet skupín (pre turnaje SFP treba pozrieť do tabuľky)
- **Two rounds** = dvojkolové skupiny (zvyčajne dávame No)

Dodatočné parametre pre SKUPINY na 2 prehry (POULES)

Event	
Name	POULES
Players per entry	2
Gender	Any
Tournament system	Poule system
Points per Game	99
Seed Mode (Elimination)	Seed by strength
Entry fee	5.00
First Lane	1
Last Lane	24
Entries	0
State	Boarding

- žiadne ďalšie parametre, počet skupín je závislý od programu SPORT
- môže nám vzniknúť tzv. deravý pavúk

Príklad ako vyplniť údaje o turnaji hraným Swiss systémom:



Program Vás pravdepodobne vyzve k prvotnému uloženiu. Vyberte teda cestu, kde chcete súbory ukladať. Podľa prvotného nastavenia sa bude vaša práca automaticky ukladať. Pre istotu si po každom dôležitom kroku, svoju prácu uložte pomocou horného menu **File** ⇒ **Save**

Zoznam tímov na portáli SFP

Na stránke portal.sfp.sk si treba nájsť príslušný turnaj v Kalendári a v menu zvoliť možnosť **Stiahnuť do programu**. Výsledkom je CSV súbor na vašom disku.

Základné informácie : Vtedy na západe 2x2

<p>Kategória Turnaj SFP Miesto Kašiel STU, , Kočovce, SLOVAKIA Dátum 2017-06-24 Prezentácia do 09:00 Začiatok registrácie 2017-05-28 od 19:00 Koniec registrácie 2017-06-25 do 23:59 Typ 👤 Dvojice / Double / Doublette Systém Swiss + KO (3 kolá + 32 KO) Štartovné S licenciou: 10 € Bez licenciie: 10 € Junior: 6 € Organizátor PRASK Pozvánka 📄 Uložiť Počet tímov 50</p>	 Delegát SFP Bodnár Erik	 Rozhodca SFP Kankara Matej	 Rozhodca SFP Krchňáková Etela
--	---	---	--

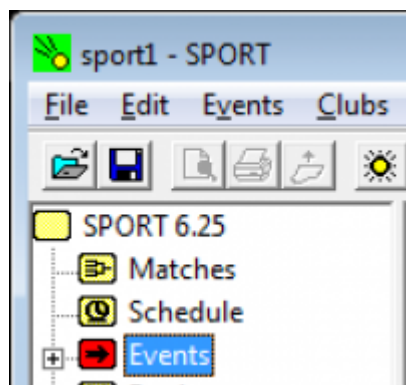
Prihlásené tímy

Zobraz tímov na stranu
Search:

Stiahnuť ▾

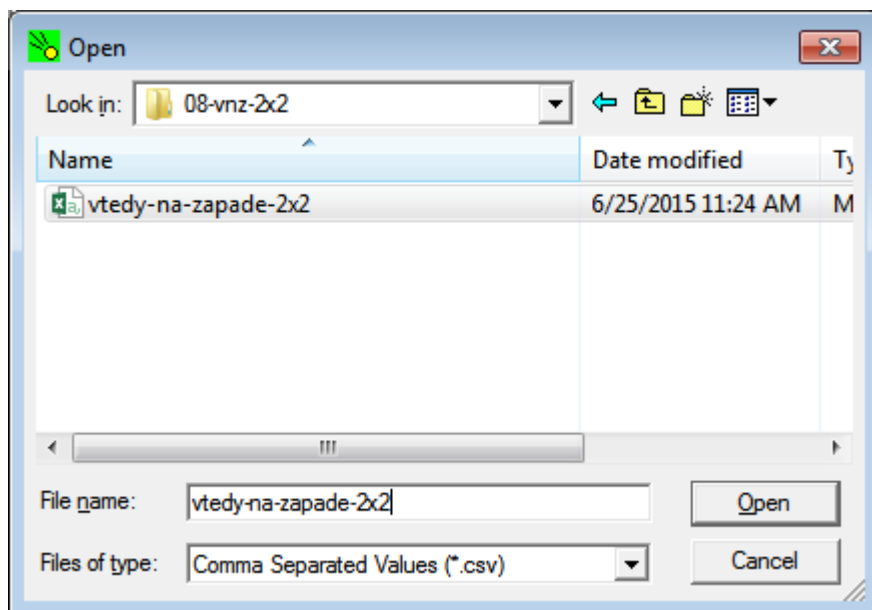
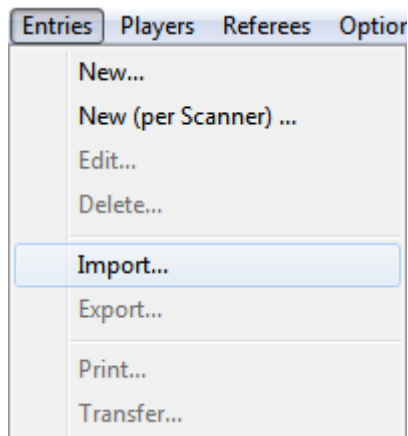
- 🏠 Swiss systém
- 🏠 Skupiny každý s každým
- 🏠 Skupiny na 2 prehy
- 🏠 KO systém

Vždy treba mať aktuálnu verziu programu SPORT! (aktuálne v6.25) V programe zistíte číslo verzie v ľavom hornom rohu pod menu.

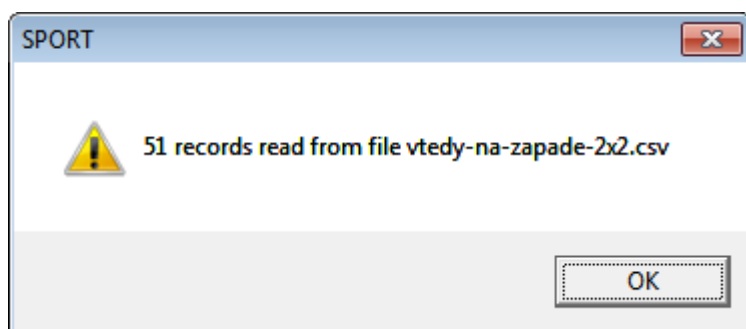


Import tímov do turnaja

V menu vyberieme **Entries** ⇒ **Import...** a zvolíme súbor, ktorý sme stiahli z portálu.



V ľavom menu v položke **Entries** je možné vidieť zoznam hráčov a ich nasadenie **SEED**.



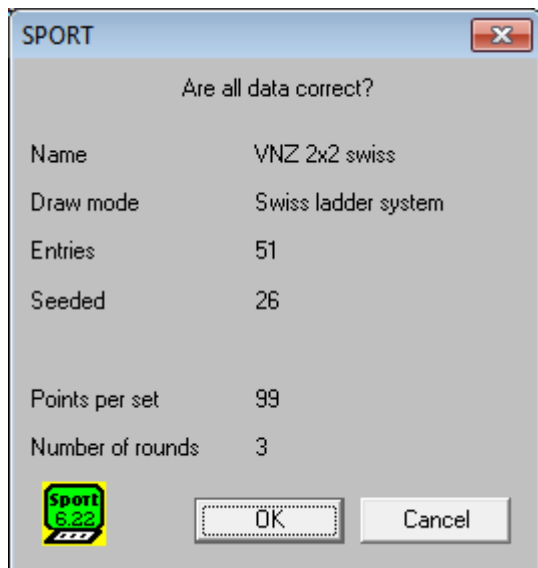
	Pseudonym	Name 1	Name 2	Club	Seed
1	BAKYTA RADOVAN	BAKYTA, Radovan	PITONAK, Martin	SPIDERS	
2	BODNAR ERIK	LUDVIK, Dominik	BODNAR, Erik	ZILPEK	12
3	CERNAK MIROSLAV	CERNAK, Miroslav	SYKORA, Tomas	KPPS	14
4	CIK MARIAN	CIK, Marian	SLECHTA, Patrik	JEWEL / SLOVAKIA	
5	CIKOVA ZDENKA	SIAZIK, Vladimir	CIKOVA, Zdenka	JEWEL	
6	DUBAN JAN	JURANOVA, Andrea	DUBAN, Jan	MOPEL / LABOULE	23
7	DZURIK MICHAL	BUGAI, Dmytro	DZURIK, Michal	UKRAINE / PREMIER	
8	FRATRIC ANDREJ	STOWASEROVA, Vanda	FRATRIC, Andrej	HOHENLOHE	24
9	GASPERAK JAROSLAV	SEDLACEK, Viktor	GASPERAK, Jaroslav	SLOVAKIA	
10	GAZDIK JAN	GAZDIK, Jan	NIKBAKHT, Samira	CAP / IRAN	
11	GAZO RICHARD	SEDIVY, Tomas	GAZO, Richard	SLOPAK / HOHENLOHE	13
12	HROTEK DANIEL	HROTEK, Daniel	BLAHUSIAK, Patrik	ZILPEK	20
13	HULMAN LUBOS	KLUCARIK, Karol	HULMAN, Lubos	SLOVAKIA	
14	JAKABOVIC LUBOMIR	LAUKO, Jan	JAKABOVIC, Lubomir	SLOVAKIA	
15	KARACSONY JOZEF	JAJCAJOVA, Maria	KARACSONY, Jozef	SLOPAK	10
16	KARCOLOVA MIRIAM	KARCOLOVA, Miriam	BOHDAN, Denis	PAF	
17	KRAJCOVICOVA KATARINA	KADLECICOVA, Ivica	KRAJCOVICOVA, Katarina	UNIVERZUM / KLAP	8
18	KRCHNAKOVA ETELA	CHALUPCIK, Jozef	KRCHNAKOVA, Etela	ZILPEK / SLOPAK	7
19	KUCAK RUDOLF	KUCAK, Rudolf	KUCAKOVA, Miriam	SLOVAKIA	
20	KUCAK SAMUEL	KUCAK, Samuel	SLANINAK, Michal	SLOVAKIA	
21	LATKA ADRIAN	PETREK, David	LATKA, Adrian	SLOVAKIA	
22	MAJERCIK ANTON	MAJERCIK, Anton	MICHALKA, Vladimir	GULIVER	3
23	MELUS MATEJ	BELLOVA, Simona	MELUS, Matej	ZILPEK / KPPS	5
24	MELUSOVA ZUZANA	MELUSOVA, Margareta	MELUSOVA, Zuzana	KPPS	
25	PLACKO ZDENEK	PLACKO, Zdenek	PLACKOVA, Silvia	GULIVER	
26	RYBAR ALOJZ	RYBAR, Alojz	IZSO, Roman	SLOPAK	6
27	SEBO MARIAN	SEBO, Marian	ZAVADZANOVA, Lucia	SLOVAKIA	
28	SEDLACEK IVAN	SEDLACEK, Ivan	SEDLACEKOVA, Zuzana	SLOVAKIA	
29	SEDLACEK PETER	SEDLACEK, Peter	DENEKAMP, Joop	CAP / NETHERLANDS	
30	SEDLACEKOVA ALZBETA	STEFANIK, Jakub	SEDLACEKOVA, Alzbeta	SLOVAKIA	
31	SEMAN STANISLAV	TOMANOVA, Blanka	SEMAN, Stanislav	SLOPAK	15
32	SEVCEK MARTIN	SEVCEK, Martin	VALENTOVA, Lenka	CAP	18
33	SIMKOVA MARIA	GAJDOŠOVA, Katarina	SIMKOVA, Maria	KLAP	9
34	SKORUPA MILAN	SKORUPA, Milan	VOLARIK, Jozef	GULIVER / SLOPAK	22
35	SKOTNICKY OLIVER	SKOTNICKY, Oliver	SLANINAKOVA, Ivana	SLOVAKIA	

Nezabudnite skontrolovať stĺpec SEED, prípadne upravte, ak nastali zmeny pri rannej registrácii.

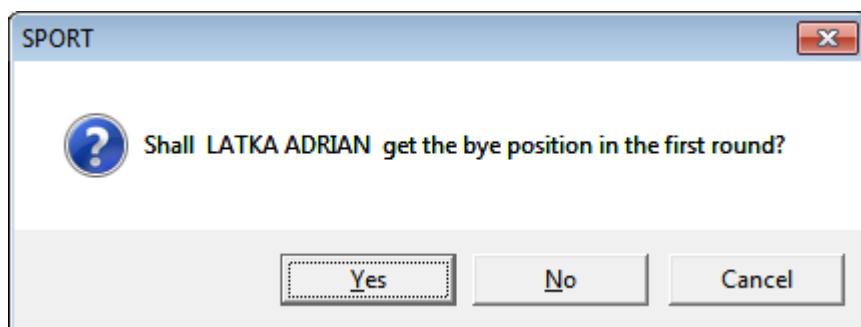
Začiatok turnaja

Ak máme správne vyplnené údaje o turnaji a zároveň pripravený zoznam tímov, môžeme turnaj začať. Treba sa v ľavom menu nastaviť na turnaj v sekcii **Events** a z horného menu vybrať **Events** ⇒ **Start**.

Mal by sa zobraziť sumár o našom turnaji, ak všetko sedí, tak dáme **OK**.

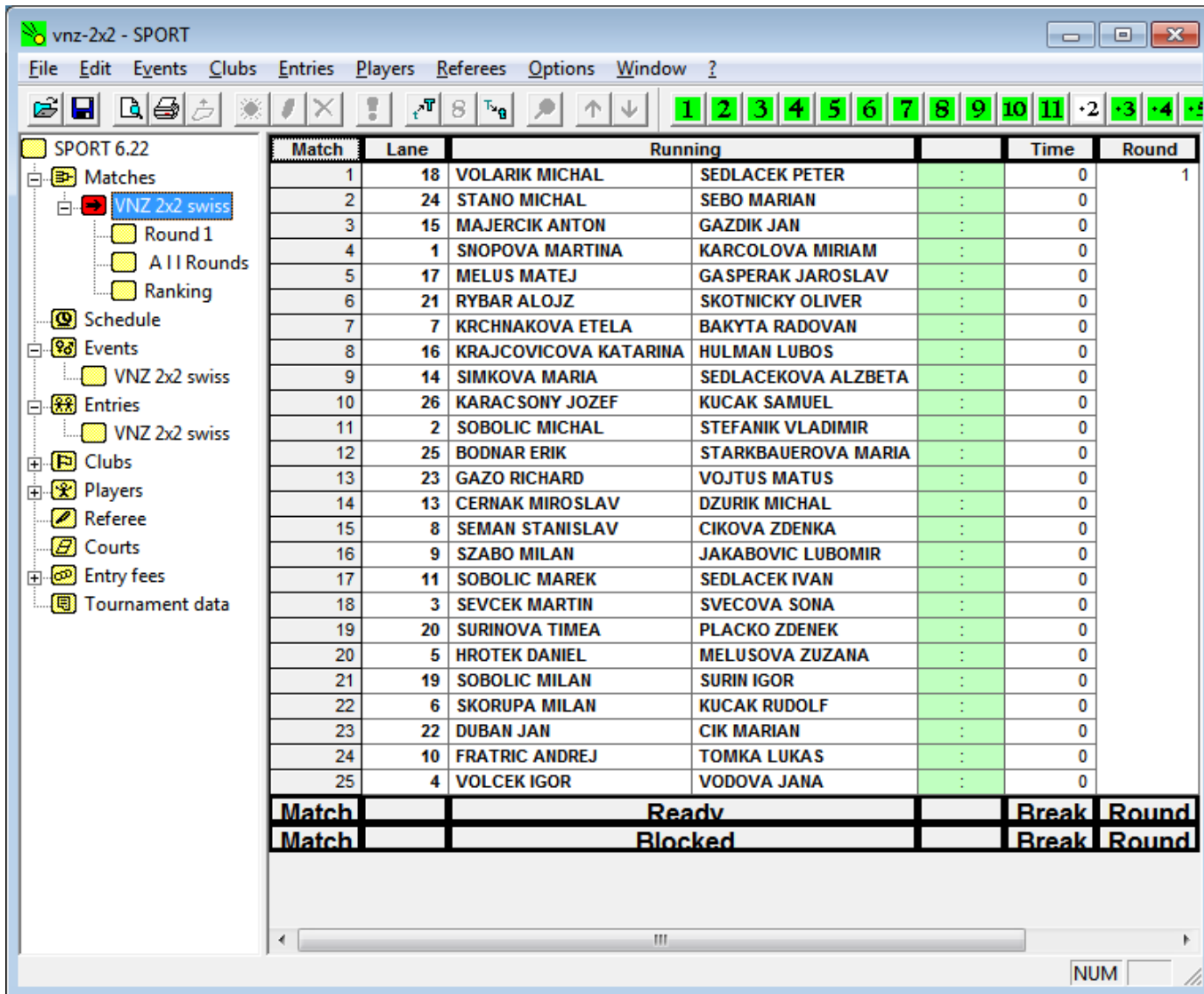


V prípade, že máme nepárny počet štartujúcich tímov, program vyberie tím, ktorý bude mať pauzu v prvom kole. Dialogové okno je treba potvrdiť, **YES**.



Priebeh turnaja

Po začiatku turnaja máme hneď nalosované aj prvé kolo turnaja. V ľavom menu sekcia **Matches** obsahuje formulár pre zapisovanie výsledkov (názov turnaja), výsledky jednotlivých kôl (**Round 1, Round 2, ..., All Rounds**) a aktuálne celkové poradie **Ranking**.



Výsledky sa zapisujú do zelených polí a po potvrdení výsledku, daný zápas zmizne. Je možné ho dohľadať v zozname zápasov daného kola.

Prosím, vždy si nechajte jeden výsledok nenapísany, aby ste si mohli prekontrolovať výsledky daného kola, a až keď všetko sedí vpíšte posledný výsledok. Program totiž po nahodní výsledku posledného kola, automaticky nalosuje kolo nasledujúce.

Program losuje ďalšie kolo automaticky, po zadaní posledného výsledku!

Časový odhad turnaja

V programe je možné si vyrátať a navrhnúť časový harmonogram turnaja. V ľavom menu je sekcia **Schedule**, kde je možné dať každému kolu celkový čas a tým vytvoriť harmonogram turnaja.

The screenshot shows the 'vnz-2x2 - SPORT' application window. The menu bar includes File, Edit, Events, Clubs, Entries, Players, Referees, Options, and Window. The toolbar contains various icons for file operations and navigation. On the left, a tree view shows the tournament structure: SPORT 6.22, Matches (VNZ 2x2 swiss, Round 1, All Rounds, Ranking), Schedule (selected), Events (VNZ 2x2 swiss), Entries (VNZ 2x2 swiss), Clubs, Players, Referee, Courts, Entry fees, and Tournament data. The main area displays a table with the following data:

Round	Games	Date	Time	75
VNZ 2x2 swiss				
1	1 - 25	25.06.20	09:00	25
2	26 - 50	25.06.20	10:20	25
3	51 - 75	25.06.20	11:40	25

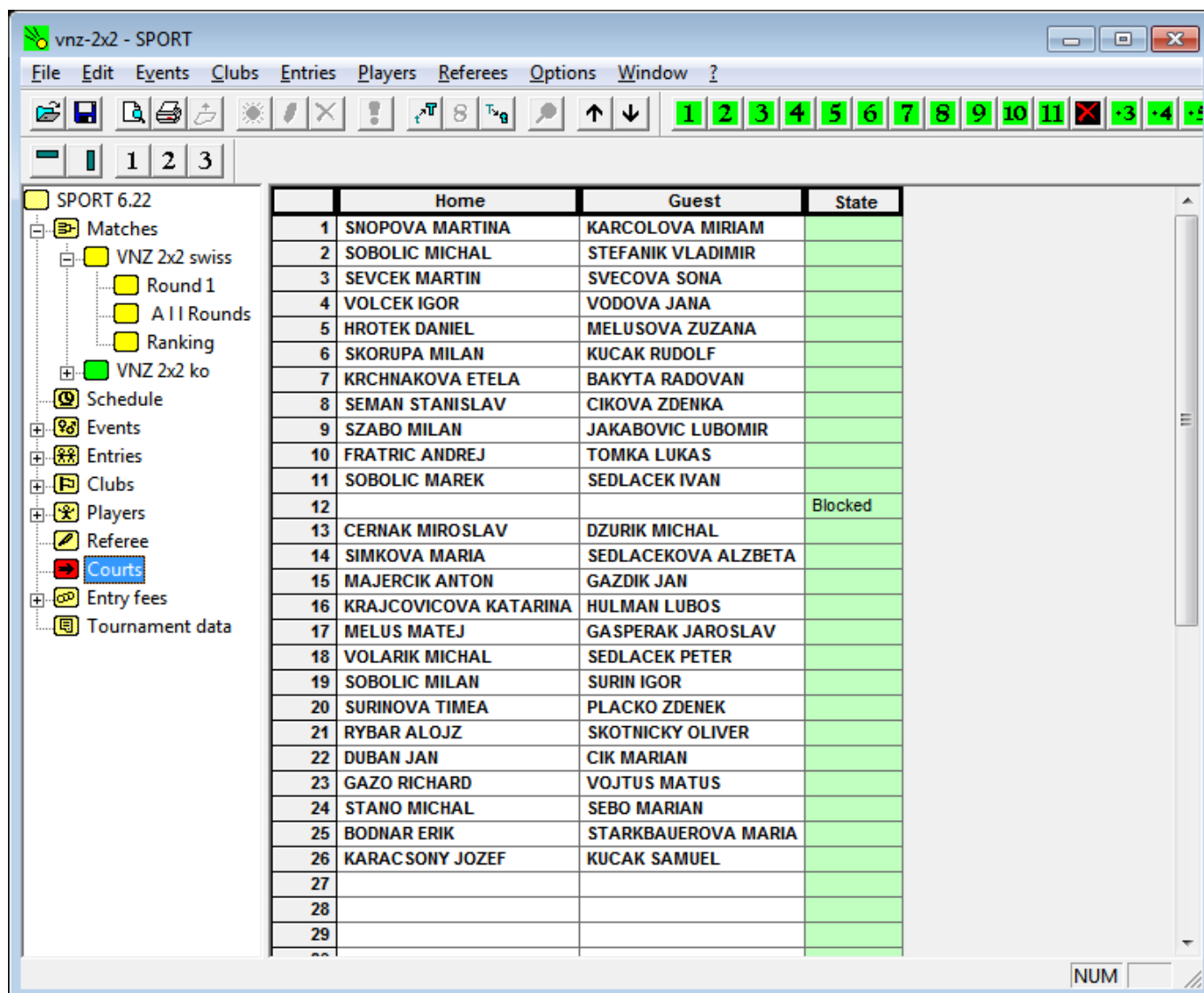
At the bottom right of the window, there is a 'NUM' field.

The screenshot shows the 'SPORT Schedule' dialog box. It contains the following fields and options:

- Event: VNZ 2x2 swiss
- Round: 1
- Start section:
 - Date: 25 . 6 . 2015
 - Time: 9 : 0
- Update following rounds?
- Minutes between rounds: 80
- Buttons: OK, Cancel
- Logo: Sport 6.22

Obmedzenie ihrísk

Ak chcete v priebehu turnaja niektoré ihriská vynechať (napr. z dôvodu väčšieho množstva vody), tak v ľavom menu je položka **Courts**. V zelenom poli môžete nastaviť **State** ⇒ **Blocked** pre vyradenie ihriska pri losovaní ďalšieho kola.



Play-off

Keď skončíme základnú časť turnaja, vznikne nám celkové poradie tímov **Ranking**. Môžeme ho vytlačiť pre hráčov.

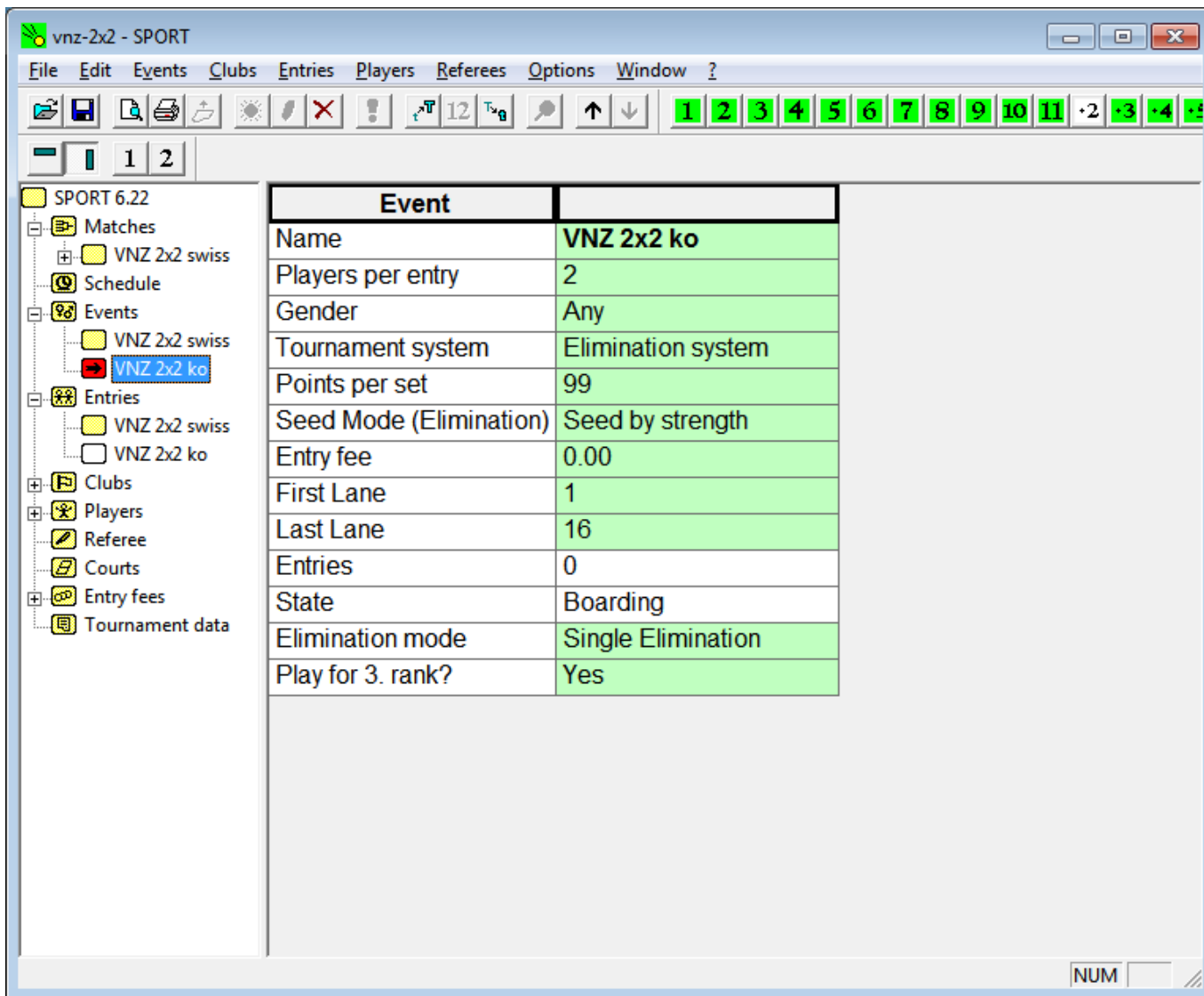
Rank	Pseudonym	Score	BHN	fBHN	Games	Points	Bye
1.	MELUS MATEJ	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SEDLACEK IVAN	0	0	0	0:0	INF	0:0
	HROTEK DANIEL	0	0	0	0:0	INF	0:0
	KARCOLOVA MIRIAM	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SVECOVA SONA	0	0	0	0:0	INF	0:0
	BAKYTA RADOVAN	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SOBOLIC MAREK	0	0	0	0:0	INF	0:0
	DUBAN JAN	0	0	0	0:0	INF	0:0
	MELUSOVA ZUZANA	0	0	0	0:0	INF	0:0
	VOJTUS MATUS	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SOBOLIC MILAN	0	0	0	0:0	INF	0:0
	KUCAK SAMUEL	0	0	0	0:0	INF	0:0
	GASPERAK JAROSLAV	0	0	0	0:0	INF	0:0
	BODNAR ERIK	0	0	0	0:0	INF	0:0
	JAKABOVIC LUBOMIR	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SURINOVA TIMEA	0	0	0	0:0	INF	0:0
	MAJERCIK ANTON	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SIMKOVA MARIA	0	0	0	0:0	INF	0:0
	VOLARIK MICHAL	0	0	0	0:0	INF	0:0
	GAZO RICHARD	0	0	0	0:0	INF	0:0
	STANO MICHAL	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SOBOLIC MICHAL	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SZABO MILAN	0	0	0	0:0	INF	0:0
	STEFANIK VLADIMIR	0	0	0	0:0	INF	0:0
	SEDI ACEKOVA AI ZBETA	0	0	0	0:0	INF	0:0

Pre ďalšie pokračovanie je nutné vytvoriť nový turnaj/**Event**, ktorý sa bude hrať systémom **Elimination**. Preštudujte si koľko tímov postupuje v nasledujúcich dokumentoch.

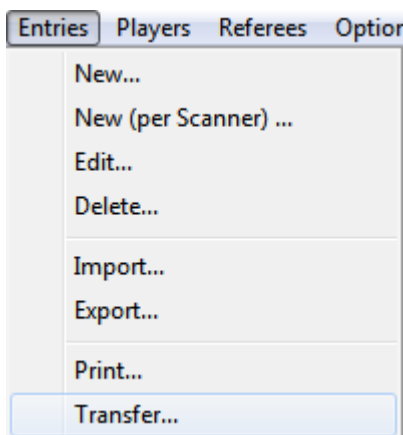
- SWISS + KO
- SKUPINY KK + KO
- SKUPINY na 2 prehry
 - z každej skupiny postupujú práve 2 tímy
 - môže vzniknúť deravý pavúk KO

Pribudli nám nové možnosti nastavenia:

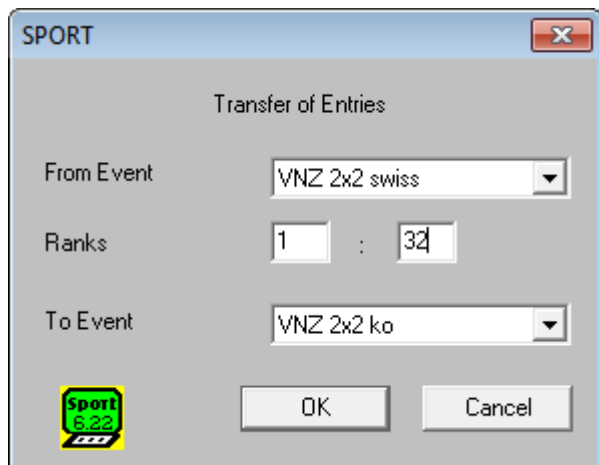
- **Elimination mode**
 - single = znamená klasické play-off / KO
 - double = znamená **double KO**
- **Play for 3.rank** = či hrať o 3.miesto



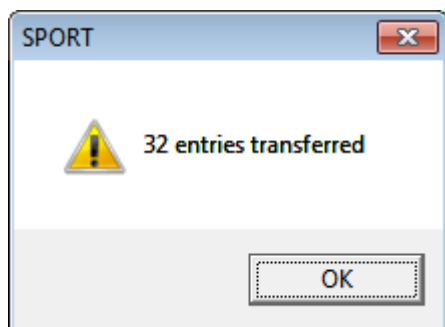
Pre získanie tímov, ktoré budú hrať play-off nám turnaj umožňuje presunúť tímy medzi turnajmi. Treba zvoliť z horného menu **Entries** → **Transfer** a správne zvoliť zdrojový turnaj, cieľový turnaj a škálu hráčov, ktorých chceme presunúť.



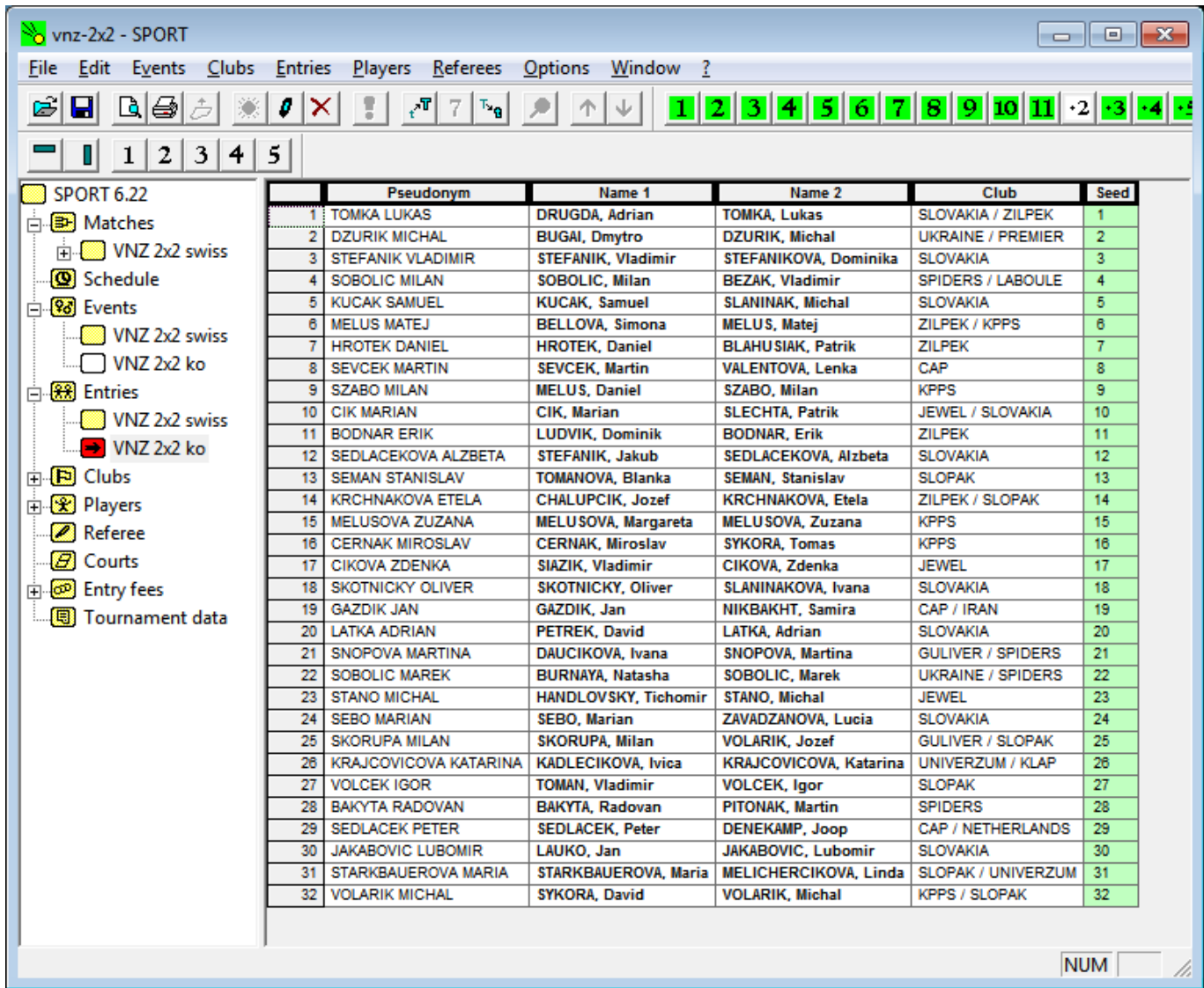
V našom príklade postupuje najlepšia 32ka do play-off.



Bolo pridaných 32 tímov:



Skontrolujeme štartovú listinu play-off.



Pre SKUPINY KK a SKUPINY na 2 prehry je nutné upraviť nasadenie

Ako zmeniť nasadenie v KO pre turnaje hrané skupinami

SKUPINY KK

Predpokladajme 8 základných skupín (A-H), postupujú prvý dvaja z každej (A1, A2, B1, B2 ... H1, H2). Zoradíme si skupiny abecedne pod seba a pridelieme číslo nasadenia nasledovne:

- najskôr pridelieme číslo od 1 .. 8 (počet skupín), prvým v skupinách

A1	B1	C1	D1	E1	F1	G1	H1
1	2	3	4	5	6	7	8

- potom pokračujeme číslovaním pre druhých v skupinách

A2	B2	C2	D2	E2	F2	G2	H2
9	10	11	12	13	14	15	16

V programe SPORT nám správnym nasadením vznikne pavúk TOP 16 KO s nasledujúcimi dvojicami:

A1 - H2
H1 - A2

E1 - D2
D1 - E2

C1 - F2
F1 - C2

G1 - B2
B1 - G2

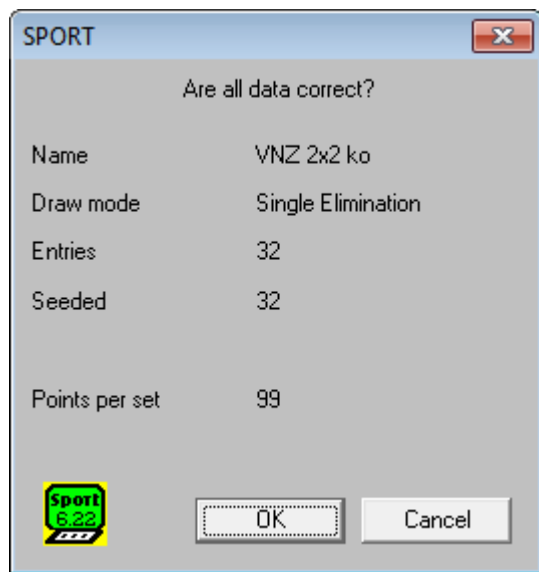
[Pre lepšiu predstavu je dostupný dokument](#)

pre prechod do 8KO, 16KO, 32KO

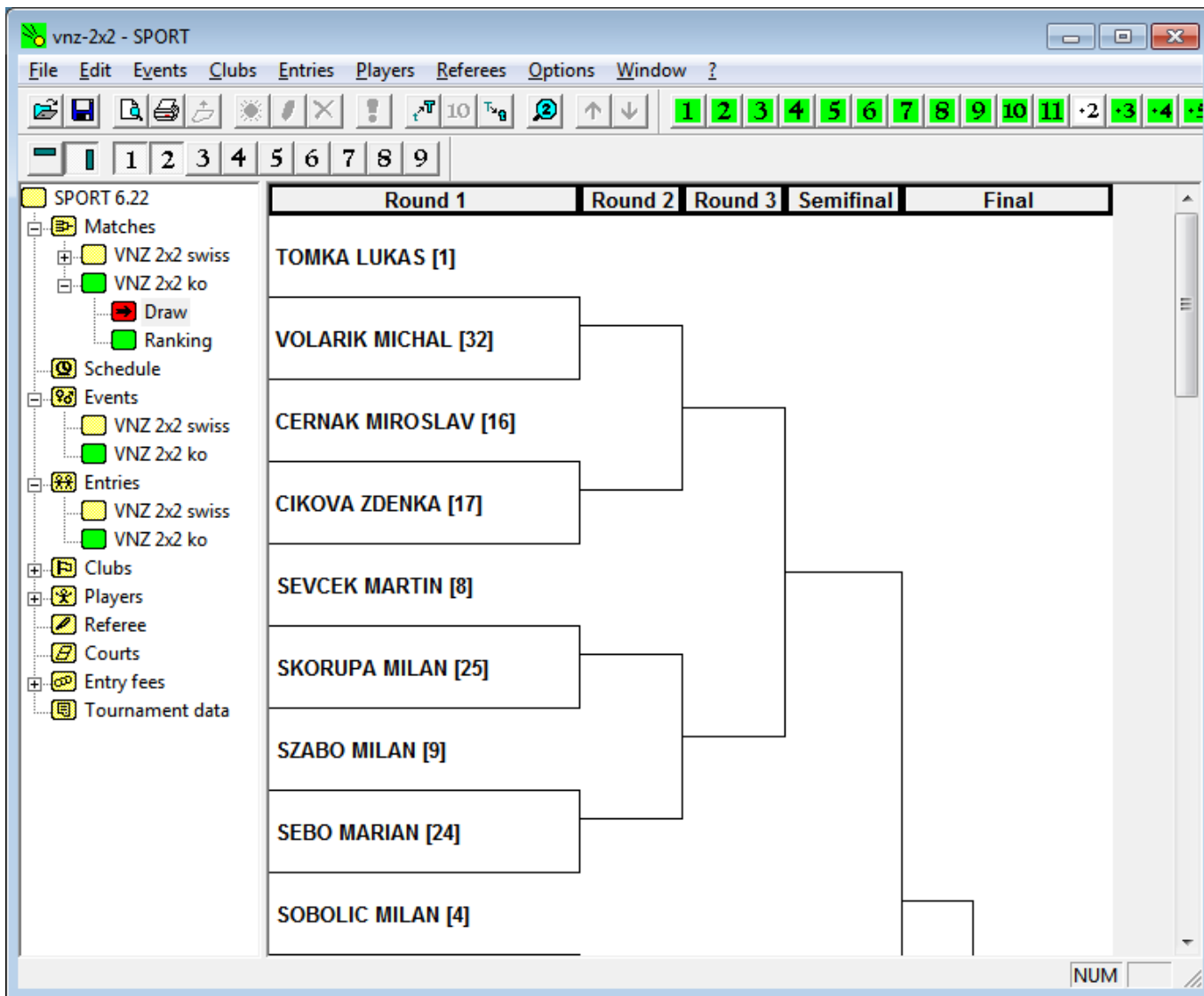
SKUPINY na 2 prehry

Tu je systém nasadenia do KO podobný, len nemusia byť použité všetky miesta. Napr. pri 6 skupinách nám vznikne 12 tímov, tzn. niektoré tímy budú hrať predkolo.

Začneme play-off **Events** ⇒ **Start**.



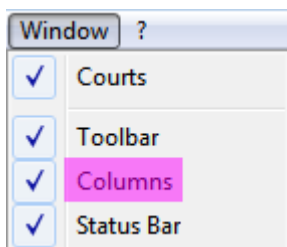
V ľavom menu v sekcii turnaja play-off sa nachádza nakreslený pavúk turnaja (Draw).



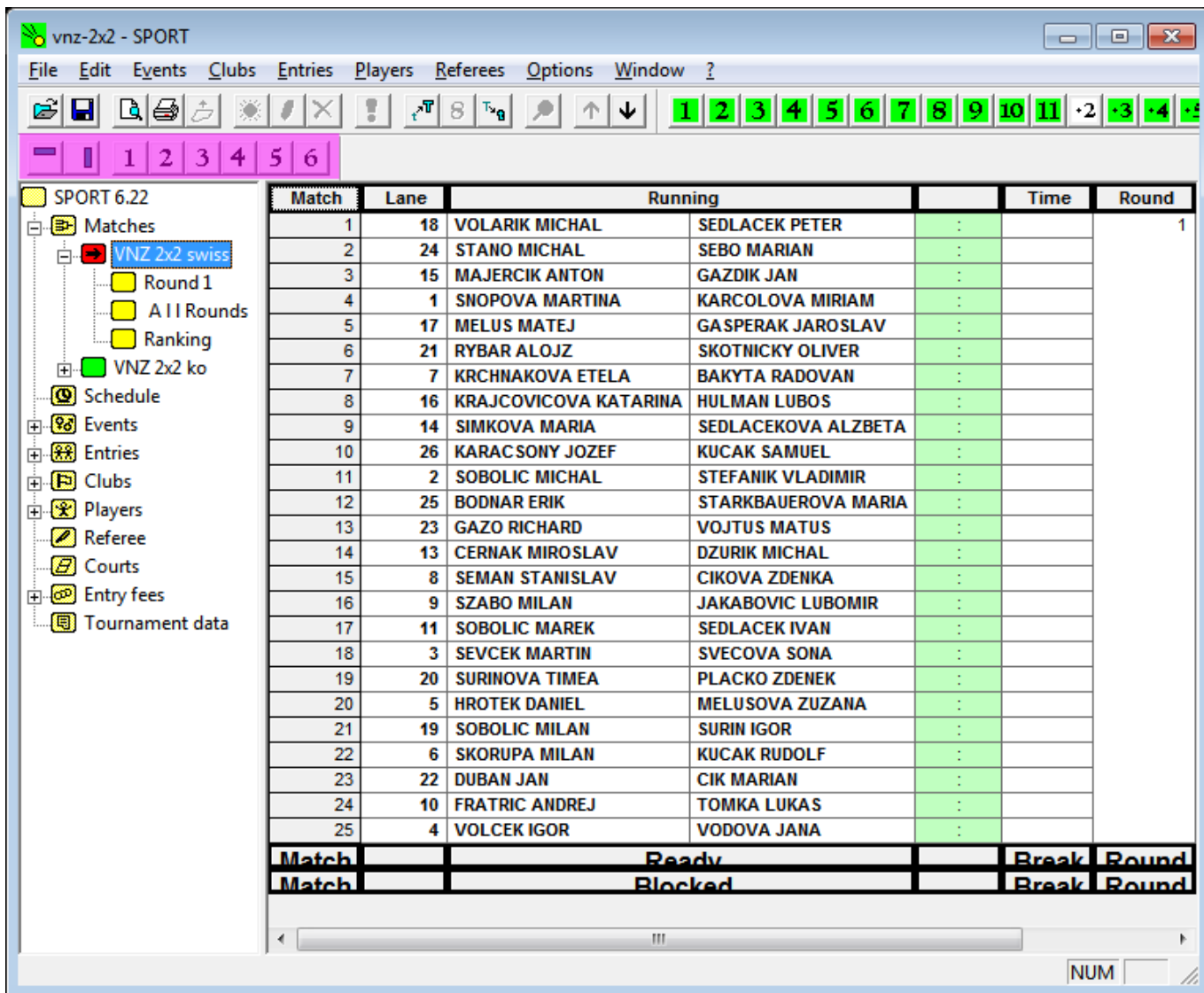
Ako tlačiť dokumenty?

Program umožňuje tlač dokumentov priamo alebo prostredníctvom súborom html a následného použitia prehliadača internetových stránok.

Aby sme presne definovali, čo chceme tlačiť, tak si v hornom menu zobrazíme tlačítkové menu **Window ⇒ Columns**.



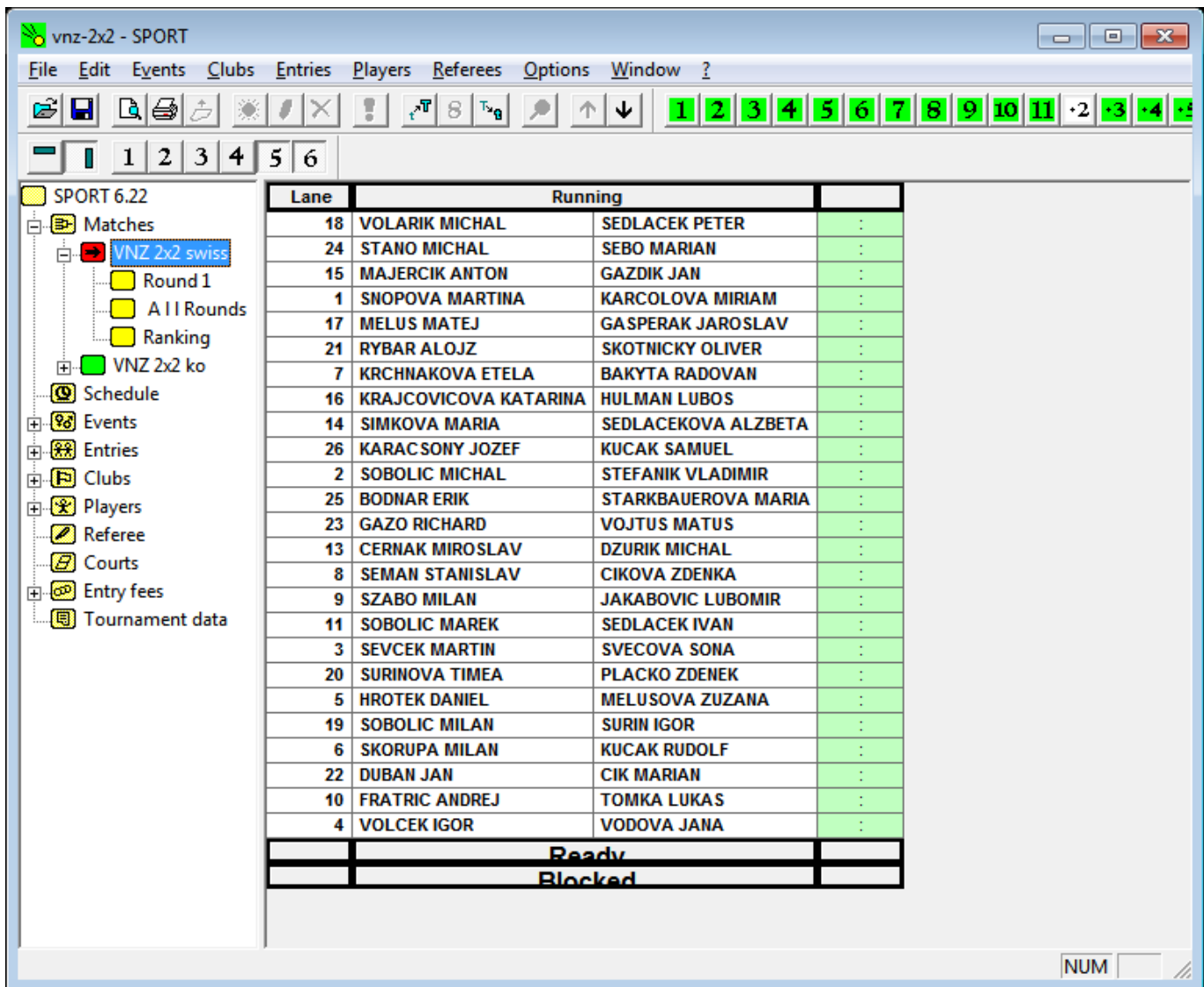
Pomocou neho vieme skrývať jednotlivé stĺpce tabuliek.



Napr. pre vytlačenie príslušného kola nám stačí

- Číslo ihriska **Lane**
- Rozpis zápasov
- Miesto pre vpísanie výsledku

Skryjeme teda úvodný stĺpec (vyznačený šedou farbou) a stĺpce 5, 6.



Pomocou horného menu **Edit** ⇒ **Enlarge** vieme tabuľku zväčšiť, príp. **Edit** ⇒ **Reduce** opäť zmenšiť.

Náhľad pred tlačov si zobrazíme pomocou horného menu **File** ⇒ **Print Preview**.

Snažte sa vždy zväčšiť tabuľku tak, aby bola dobre čitateľná pre hráčov.

vnz-2x2 - SPORT

Print... Next Page Prev Page Two Page Zoom In Zoom Out Close

Games VNZ 2x2 swiss

Lane	Running		
18	VOLARIK MICHAL	SEDLACEK PETER	:
24	STANO MICHAL	SEBO MARIAN	:
15	MAJERIC ANTON	GAZDIK JAN	:
1	SNOPOVA MARTINA	KARCOLOVA MIRIAM	:
17	MELU S MATEJ	GASPERAK JAROSLAV	:
21	RYBAR ALOJZ	SKOTNICKY OLIVER	:
7	KRCHNAKOVAETELA	BAKYTA RADOVAN	:
16	KRAJCOVICOVA KATARINA	HULMAN LUBOS	:
14	SIMKOVA MARIA	SEDLACEKOVAALZBETA	:
26	KARAC SONY JOZEF	KUCAK SAMUEL	:
2	SOBOLIC MICHAL	STEFANIK VLADIMIR	:
25	BODNAR ERIK	STARKBAUEROVA MARIA	:
23	GAZO RICHARD	VOJTUS MATU S	:
13	CERNAK MIROSLAV	DZURIK MICHAL	:
8	SEMAN STANISLAV	CIKOVA ZDENKA	:
9	SZABO MILAN	JAKABOVIC LUBOMIR	:
11	SOBOLIC MAREK	SEDLACEK IVAN	:
3	SEVCEK MARTIN	SVECOVA SONA	:
20	SURINOVA TIMEA	PLACKO ZDENEK	:
5	HROTEK DANIEL	MELUSOVA ZUZANA	:
19	SOBOLIC MILAN	SURIN IGOR	:
6	SKORUPA MILAN	KUCAK RUDOLF	:
22	DUBAN JAN	CIK MARIAN	:
10	FRATRIC ANDREJ	TOMKA LUKAS	:
4	VOLCEK IGOR	VODOVA JANA	:
	Ready		
	Blocked		

www.sport-software.de

Page 1 NUM

From: <https://sfp.sk/> - SFP

Permanent link: <https://sfp.sk/doku.php?id=dokumenty:program>

Last update: 2026/03/17 11:37

